|  | Møtereferat |
| --- | --- |

# Igangsetting av møtet

**Storyslam** avholdt et møte og det fant sted på **P46 i møterom** den **03.09.2018**.

# Deltakere

Deltakerne inkluderte *Thor – Andrè Walløe og Cato H. Akay*

# De som ikke deltok

Disse deltok ikke på møtet ***Steinar Olberg* grunnet sykdom.**

# Oppgaver som ikke er ferdig

Ingenting er ferdig.

# Info

# Under dette møtet har vi snakket om Storyslam prosjektet, hva de holder på med og hvordan de har lyst til å formidle sitt budskap videre. Hensikten med møtet er at Cato (*utvikler*) skal møte Steinar og Thor Andrè for å planlegge og iverksette en plan etter deres ønsker. Utvikleren fikk også en mer inngående forklaring på hva faktisk dette dreier seg om, og mer konkret beskrivelse på som skal gjøres.

Nye oppgaver

Lage en informativ nettside som forklarer hva Storyslam er, og gjøre det mulig for både privatpersoner og bedrifter å kunne bestille/booke show og worskshops. Utvikler begynner å skissere og små kode en begynnelse, slik at dette kan fremvises neste i neste møte. Deretter vil det bli diskutert om dette er ønskelig eller ikke. Beslutningene blir tatt i samarbeid med kunde og utvikler, med forskjellige aspekter fra hver enkelt. Ønskene til Storyslam vil bli tatt etter etterretning, men fokus på universell utforming og å appellere til brukeren vil være hovedfokus.

Ønsker:

* Utvide arrangementet til flere byer
* Etablere kunde nettverk
* Rekruttere fortellere til Storyslam sine arrangementer/opprette fortellernettverk.
* Ny oversiktlig nettside som forklarer dette
* Oversiktlige menyer
* Banner: For bedrifter, media, podcast og sosiale medier.
* Visuell meny m/bilde: hvem, hva, hvor, hvordan
* Presentasjon av styret.
* Kalender: Neste arrangement & workshop
* Galleri/Media  
   - Bilder, video, lyd

# Kunngjøringer

* Visuell designer av plakater: Katinka Lund Bergskaug
* Forteller konkurranse (GrandSlam)